

Ludo home-kit

Walalou Asbl

Walalou - espace ludothèque - s'invite chez toi avec son kit Ludo-Home !

Nous avons compilé pour vous, quelques idées à réaliser avec vos enfants. Par ce kit, nous cherchons à vous apporter un moment agréable en famille et vous rappeler que nous ne vous oublions pas !

Pour d'autres idées, n'hésitez pas à visiter notre page Facebook et à nous partager vos bricolages avec le #Walalouhomekit! Après le confinement, nous serons très heureux de vous accueillir à nouveau dans nos locaux.

Portez-vous bien et prenez soin de vous et de vos proches ! L'équipe Walalou vous envoie toutes ses ondes positives.

Mon Kit ludique

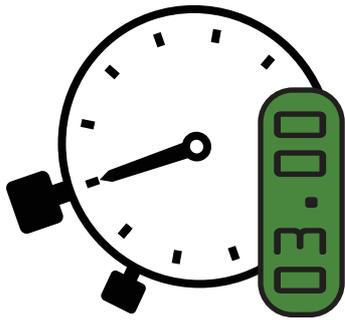


Nom :

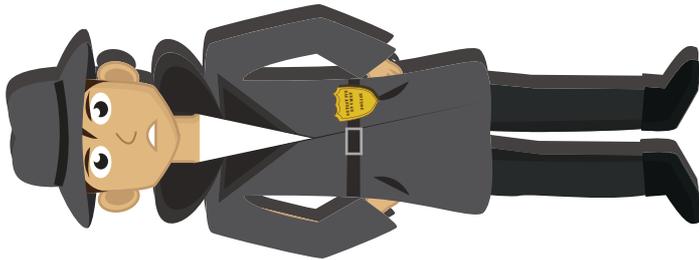
Prénom :

Défis & énigmes

Enquête spécial



Lance-toi un défi & retrouve le voleur en moins de 3 minutes chrono !



1 Déchiffre ce courrier-mystère pour savoir le lieu où se cache le voleur

tiun7ne t29'r2 ruelov 9J
 9lliv 9bne7p 9nu 2nebb
 no'up rzinu-2767J 29b
 92207p 6J iz2us 9ll9qq6
 • 9mm0q
YN

3 Déchiffre ce tableau (lignes & colonnes) pour découvrir un nouvel indice :

1)	a	b	c	d	e
2)	f	g	h	i	
3)	j	k	l	m	n
4)	o	p	q		
5)	r	s	t	u	v
6)	w	x	y	z	

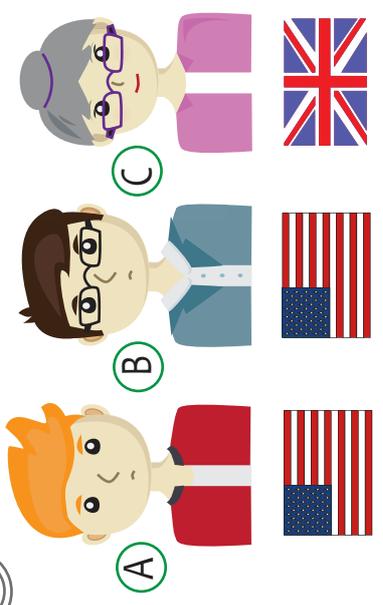
L3 / C3 =
 L5 / C4 =
 L3 / C5 =
 L1 / C5 =
 L5 / C3 =
 L5 / C3 =
 L1 / C5 =
 L5 / C2 =

2 Identifie les chaussures du voleur grâce à ses traces de pas :



Alors garçon ou fille ?

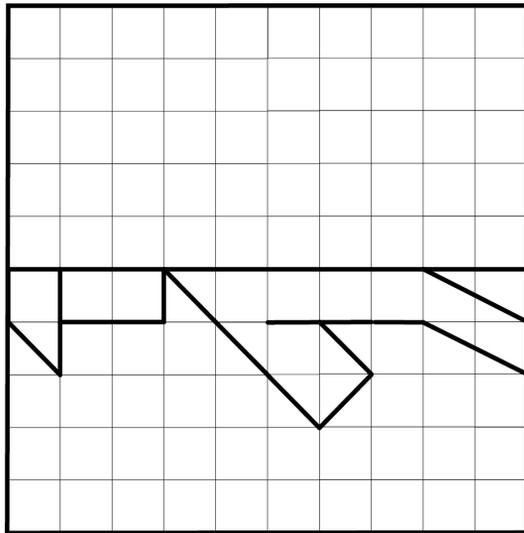
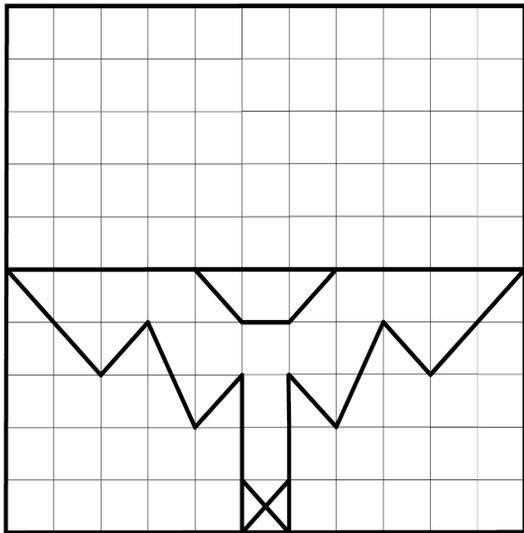
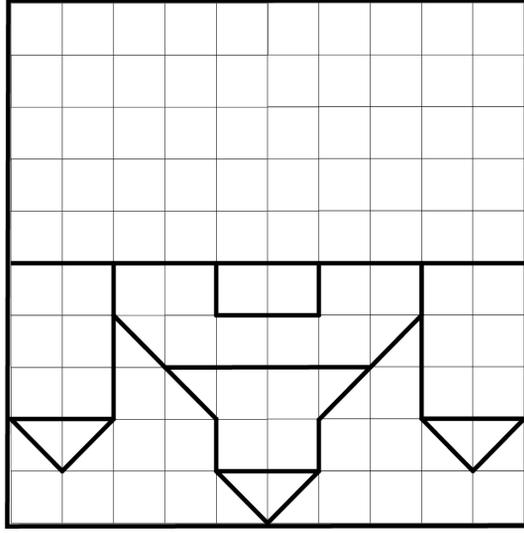
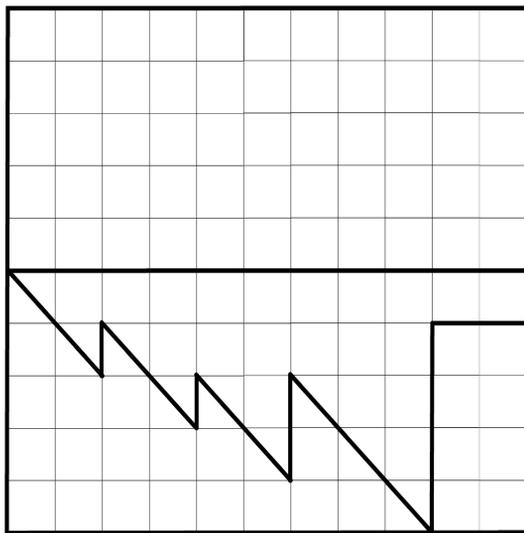
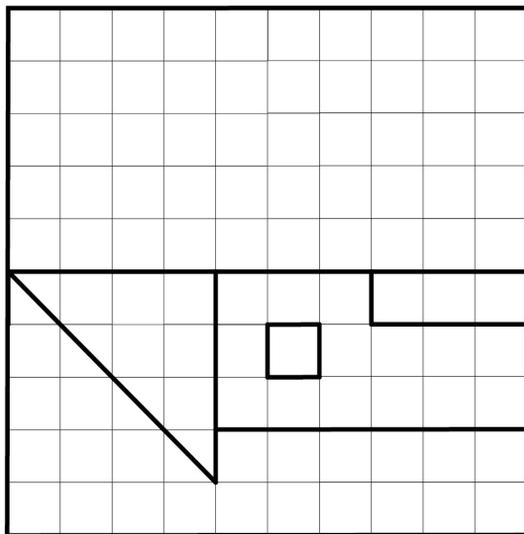
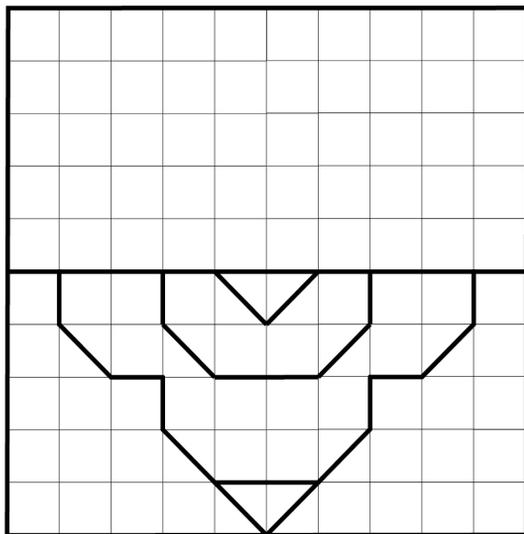
4 Nomme le coupable ?





Les symétries

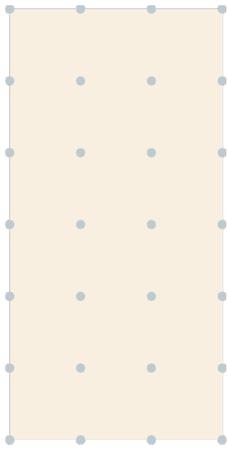
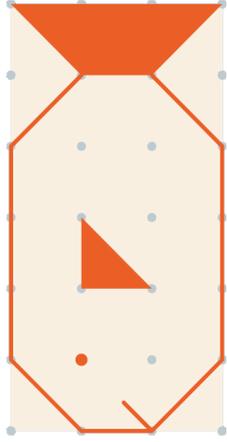
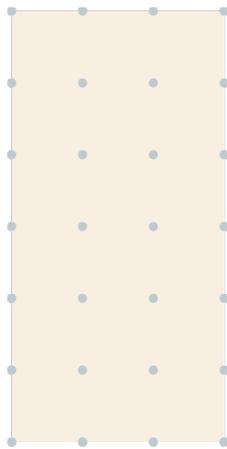
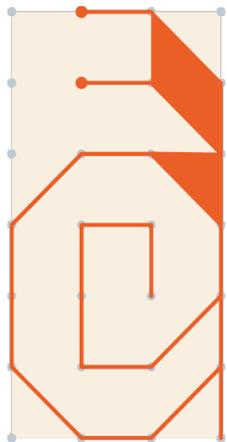
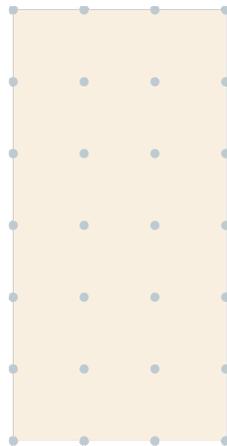
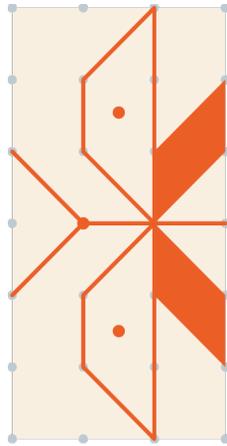
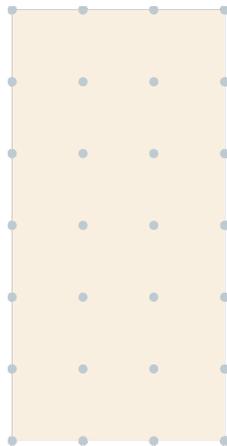
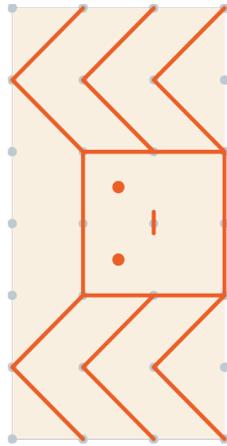
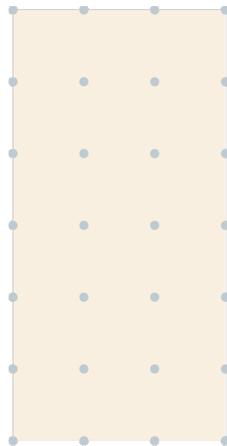
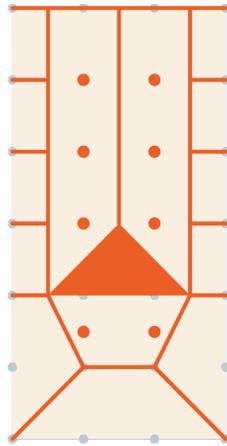
Finis ces figures par rapport à leur axe de symétrie...



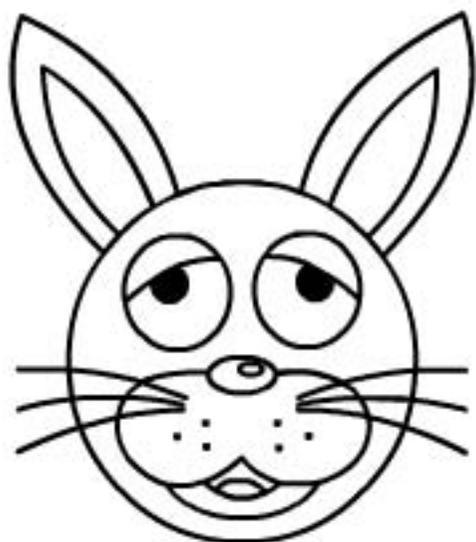


Les symétries

Reproduis l'image...



Reproduis et colorie les dessins





Coloriage magique

Comprendre le sens des mots...

Je colorie

Je lis

- ce qui est rond
- Ce qui vole
- Ce qui coupe
- Ce qui brille
- Ce qui se mange
- Ce qui se lit



Tableau des multiplications

Complète avec les résultats manquants...



$$+ 3$$

$$+ 5$$

$$+ 4$$

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1		3			6			9	
2	2	4			10			16		
3	3	6	9			18				30
4	4			16			28		36	
5		10			25			40		50
6	6		18			36			54	
7		14			35			56		
8			24			48				80
9	9		27		45			72		
10		20		40		60			90	

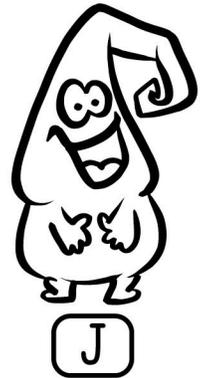
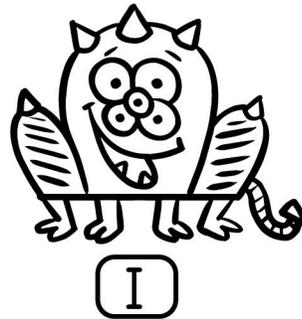
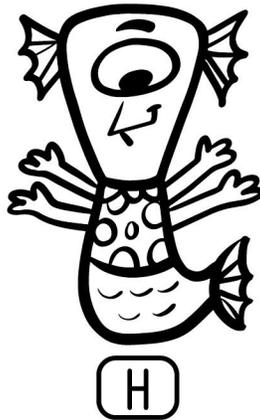
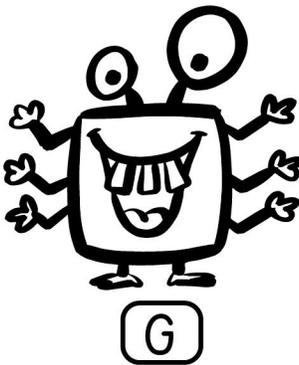
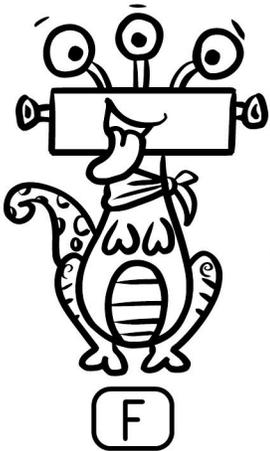
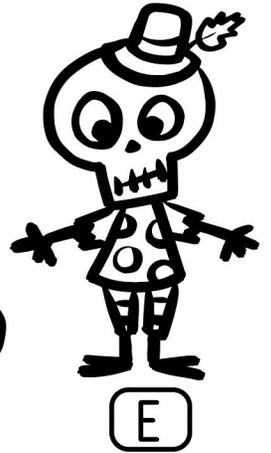
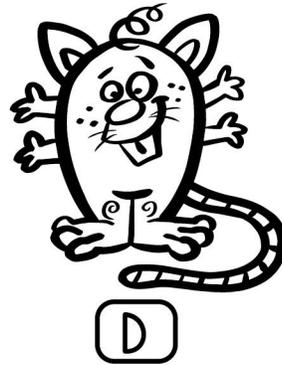
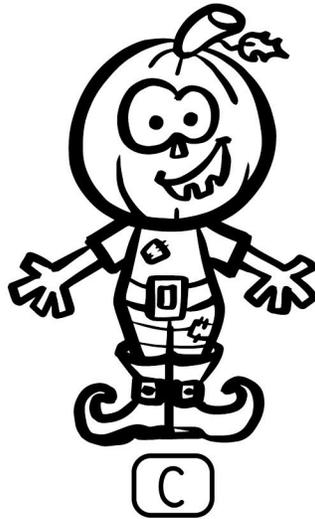
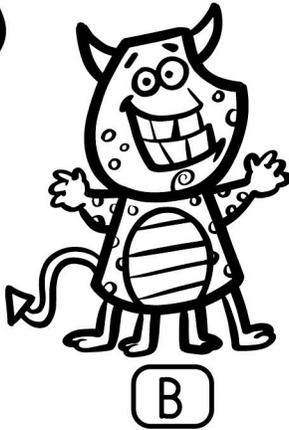
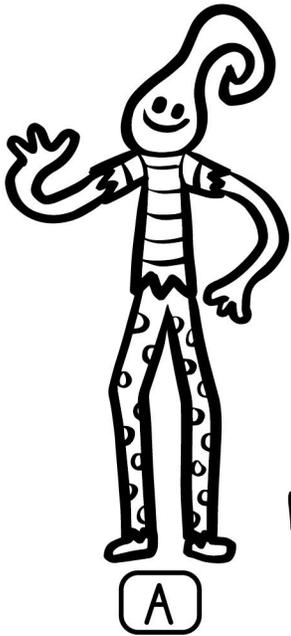
$$+ 8$$

$$+ 2$$

$$+ 10$$



Nom _____



Trouve le monstre qui correspond à chaque description.

1. Freddy a deux yeux, deux mains, quatre pieds et une queue. ____
2. Bou ressemble à un fantôme. Il n'est pas très grand. ____
3. Jack porte des bottes et une ceinture. Il a une tête de citrouille. ____
4. Didi a trois yeux et il fait une grimace. Il porte un foulard au cou. ____
5. Crevis a trois dents, deux yeux, six mains et deux pieds. ____
6. Tim est le plus grand des monstres. ____
7. Grou ressemble un peu à une souris. Il a un seul cheveu sur la tête. ____
8. Hal a quatre bras, un oeil et une queue de poisson. ____
9. Oscar porte un chapeau sur sa tête de squelette. ____
10. Jim a cinq yeux, quatre pieds et une queue. ____

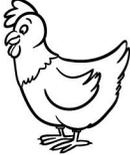
Prénom: _____

Encerle l'image qui complète chaque groupe de mots.

1	bonbon	mouton				
	garçon	poisson				

2	aimer	finir				
	avoir	donner				

3	bras	oreille				
	cou	tête				

4	chambre	cheval				
	chemin	chien				

5	beau	mot				
	chaud	vélo				

6	beau	grand					
	doux	long					

1 2 3 4 **Histoire à démêler.**

Prénom :

Date :

Numérote les dessins pour raconter l'histoire.







Mets une croix devant le texte qui raconte l'histoire.

- Pierre est poursuivi par un chien. Il court très vite. Il tourne la tête pour regarder où se trouve le chien. Il se cogne contre un panneau. Etourdi par le choc, il tombe sur le sol. Le chien vient lui lécher la figure.
- Pierre et son frère font la course. Ils courent très vite. Ils ne regardent pas où ils vont. Ils se cognent contre un panneau. Etourdis par le choc, ils tombent sur le sol.
- Pierre fait la course avec son frère. Il court très vite. Il tourne la tête pour regarder où se trouve son frère. Il se cogne contre un panneau. Etourdi par le choc, il tombe sur le sol.
- Pierre est champion de course à pied. Il court pour rentrer chez lui mais il glisse sur une peau de banane qui se trouve près d'un panneau. Il se cogne contre un panneau. Etourdi par le choc, il tombe sur le sol.

1

2

3

4

Histoire à démêler.

Prénom :

Date :

Numérote les dessins pour raconter l'histoire.



Mets une croix devant le texte qui raconte l'histoire.

- Monsieur Azur et son chien Pipo s'amuse ensemble dans le parc. Monsieur Azur envoie un bâton aussi loin que possible. Pipo rapporte le bout de bois. Son maître le félicite longuement.
- Monsieur Azur se promène dans le parc. Un chien s'approche de lui et lui lèche le visage. Monsieur Azur déteste les chiens. Il envoie un bâton très loin dans l'espoir de se débarrasser de l'animal.
- Monsieur Azur se promène dans le parc. Un lion s'approche de lui et lui apporte un bâton. Monsieur Azur envoie un bâton très loin. L'animal rapporte le bout de bois. Monsieur Azur le félicite longuement.
- Monsieur Azur et son chien Pipo se promène dans le parc. Pipo a trouvé un vieil os de dinosaure. Monsieur Azur explique à Pipo qu'il ne doit pas lui rapporter des os. Il envoie l'os le plus loin possible pour s'en débarrasser.



1

2

3

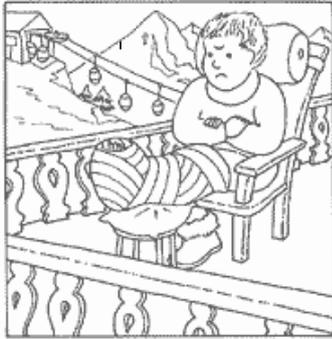
4

Histoire à démêler.

Prénom :

Date :

Numérote les dessins pour raconter l'histoire.



Mets une croix devant le texte qui raconte l'histoire.

Pierre adore faire du ski. Il décide de skier entre les sapins. Un skieur lui coupe la route. Il se casse la jambe. Il est furieux car il va terminer ses vacances avec une jambe dans le plâtre.

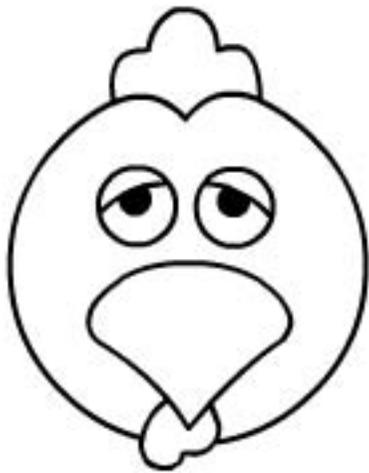
Pierre adore faire du ski. Mais, il va trop vite et il a beaucoup de mal à contrôler sa trajectoire. Il heurte un sapin. Il se casse la jambe. Il est furieux car il va terminer ses vacances avec une jambe dans le plâtre.

Pierre adore faire du ski. Mais, il va trop vite, aussi il décide de skier avec un sapin pour le ralentir. Il se casse la jambe. Il est très content car il va terminer ses vacances avec une jambe dans le plâtre.

Pierre déteste faire du ski. Il aurait préféré aller à la plage. Il se casse volontairement une jambe pour passer ses vacances, assis à la terrasse de son chalet.

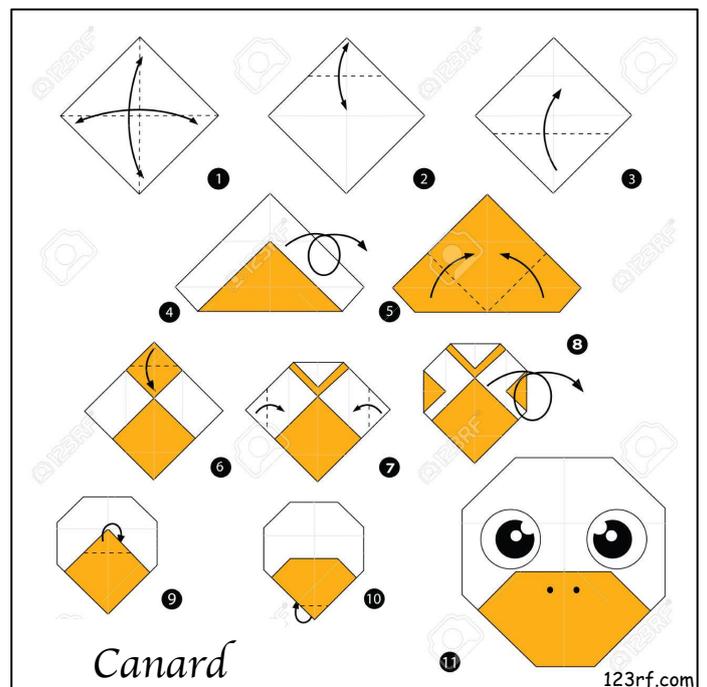
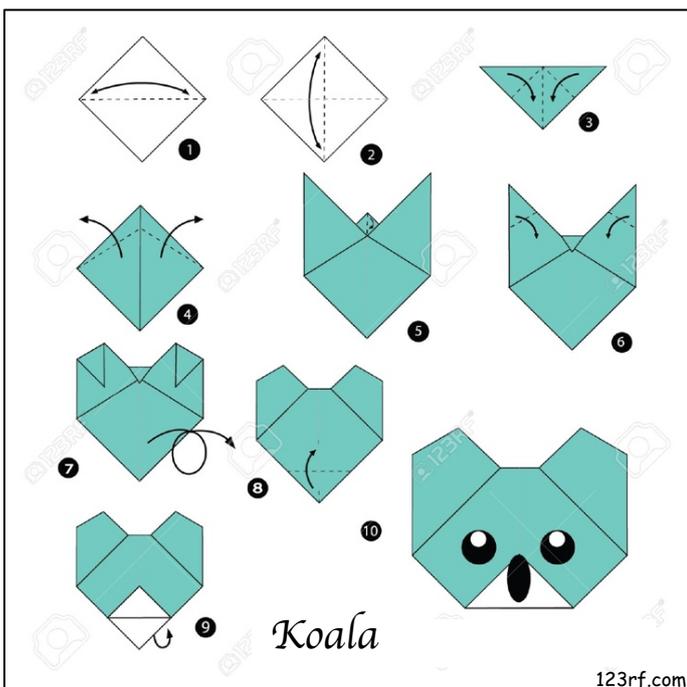
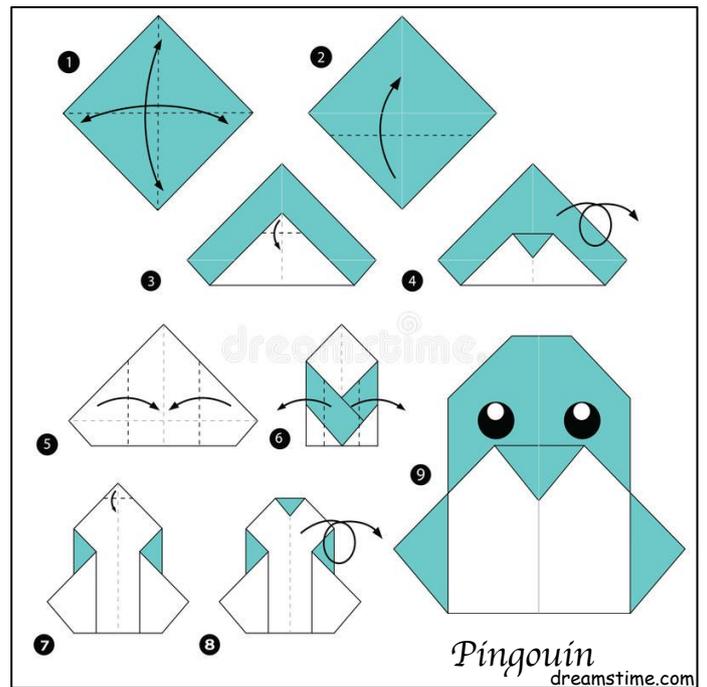
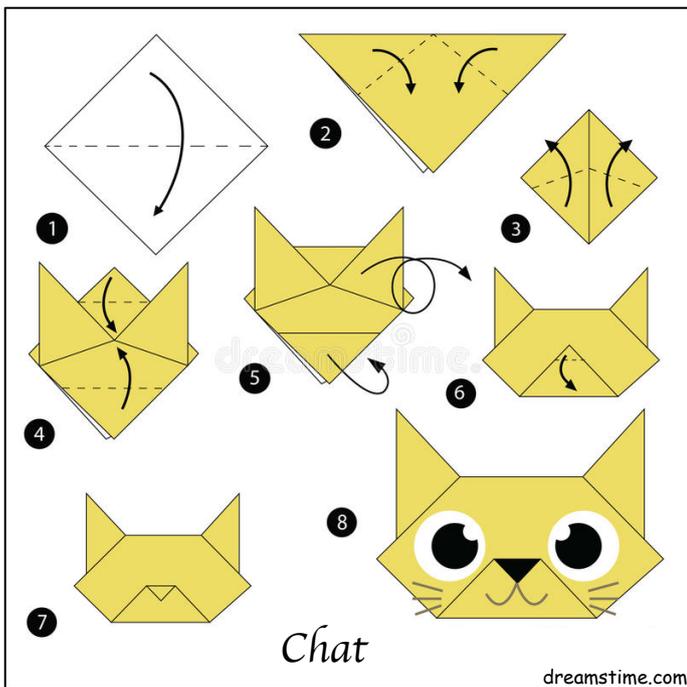
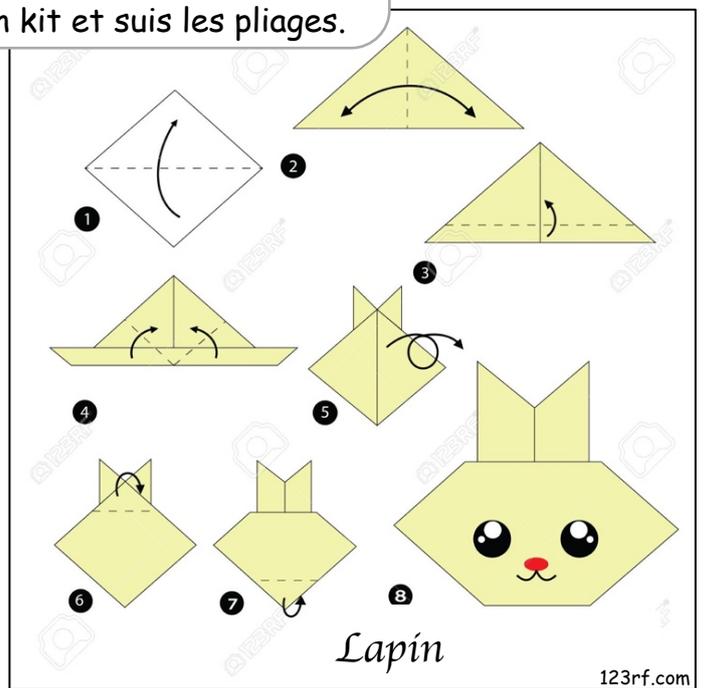
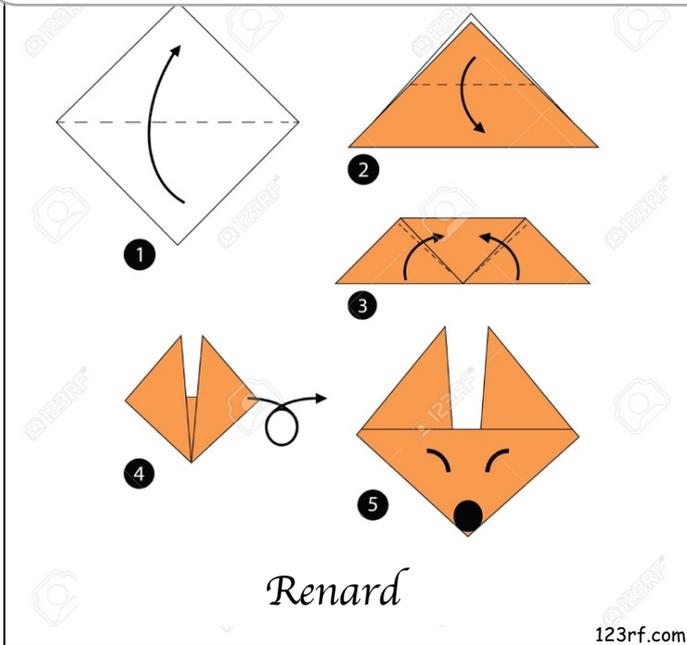


Reproduis et colorie les dessins



Origamis

Utilise les feuilles d'origamis présentes dans ton kit et suis les pliages.



1 Plier en deux

2 Plier en deux pour tracer le pli

3 Plier en suivant les pointillés

4 Plier en suivant les pointillés

5 Plier en suivant les pointillés

6 Dessiner un visage et c'est fini

Chien

pequeocio.com

1

2

3

4

5

6

7

8

9

Ours

plegorigami.com

1 Plier en deux

2 Plier sur la ligne pointillée

3 Plier sur la ligne pointillée

4 Plier sur la ligne pointillée

5 La 1ère partie est terminée. Passons à l'étape suivante.

1 Plier sur les lignes pointillées

2 Plier en deux

3 Plier sur la ligne pointillée

Tulipe

Coller les deux parties ensemble

Copyright : Fumiaki Shingu

1

2

3

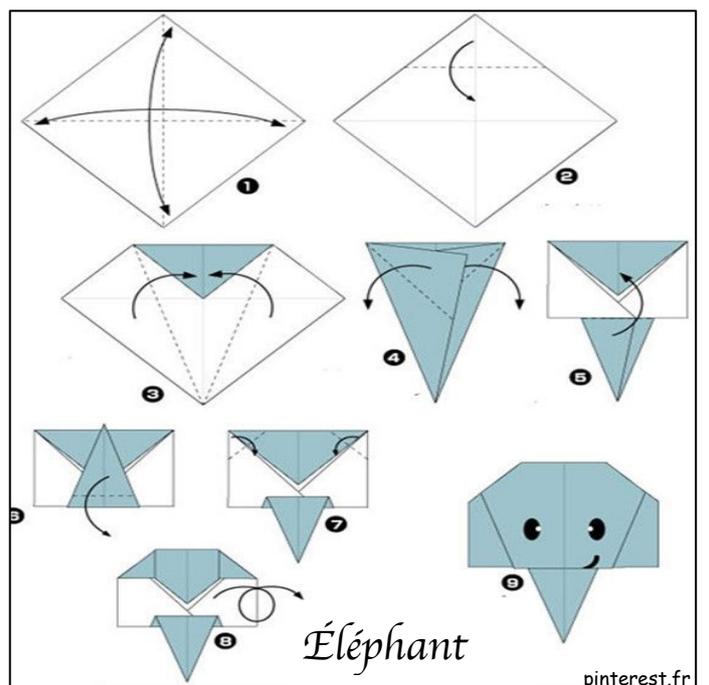
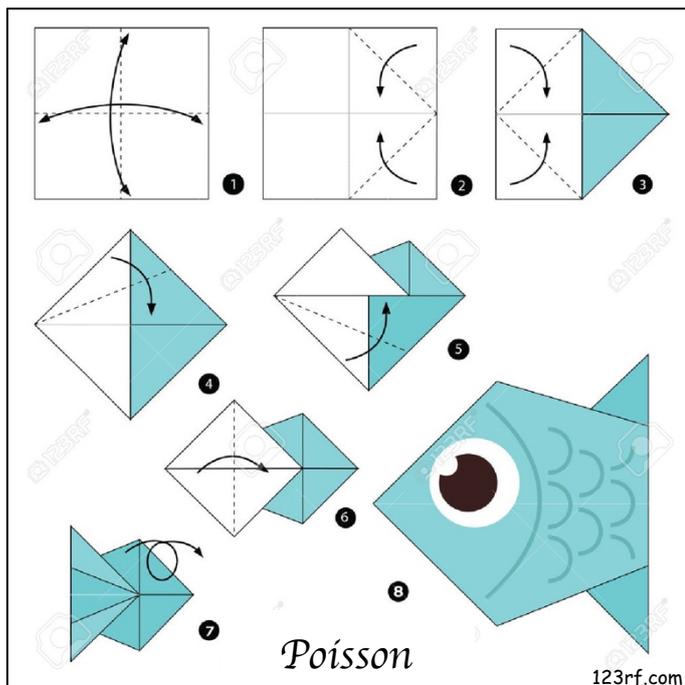
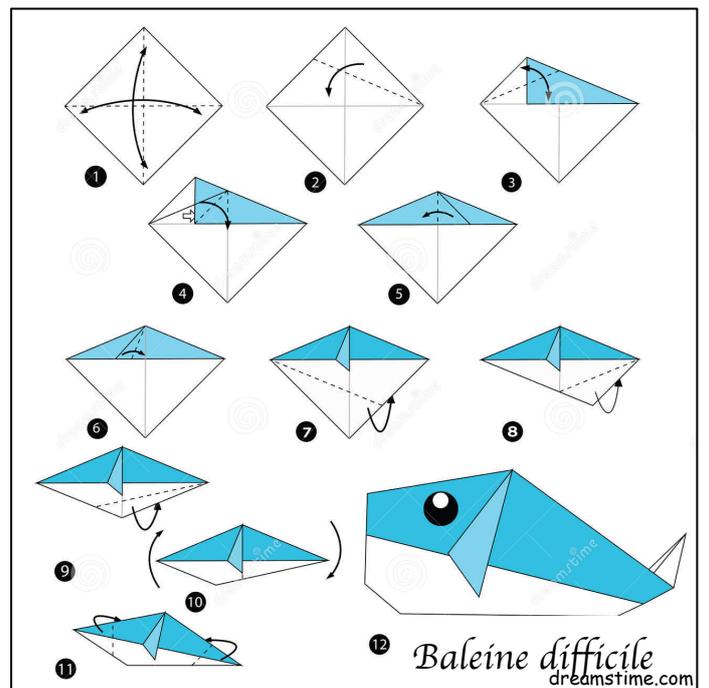
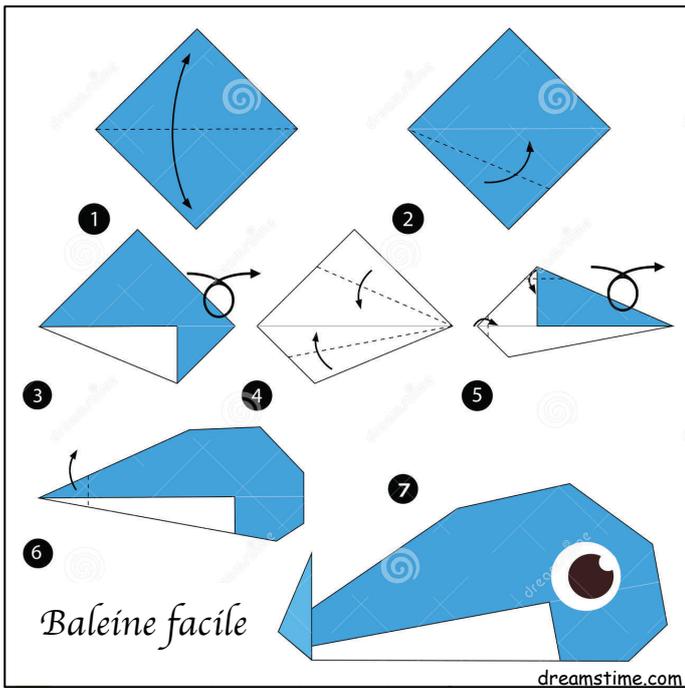
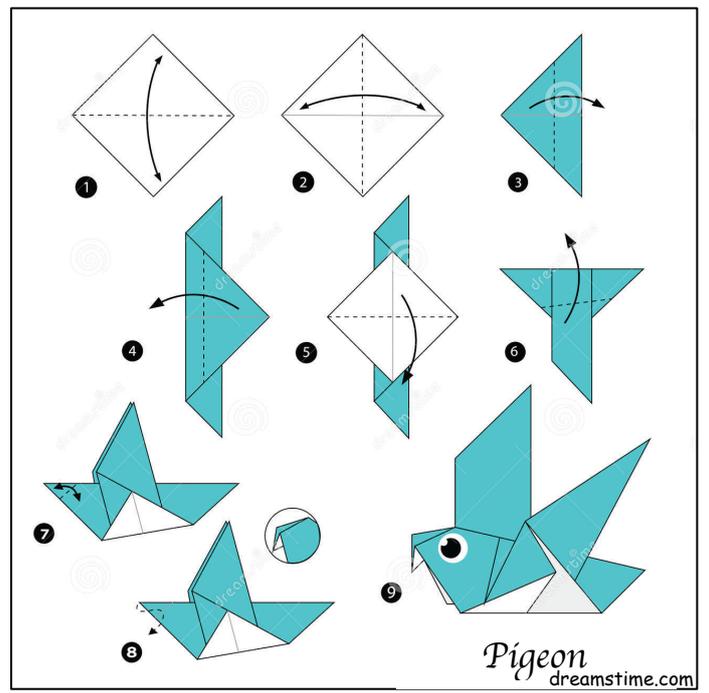
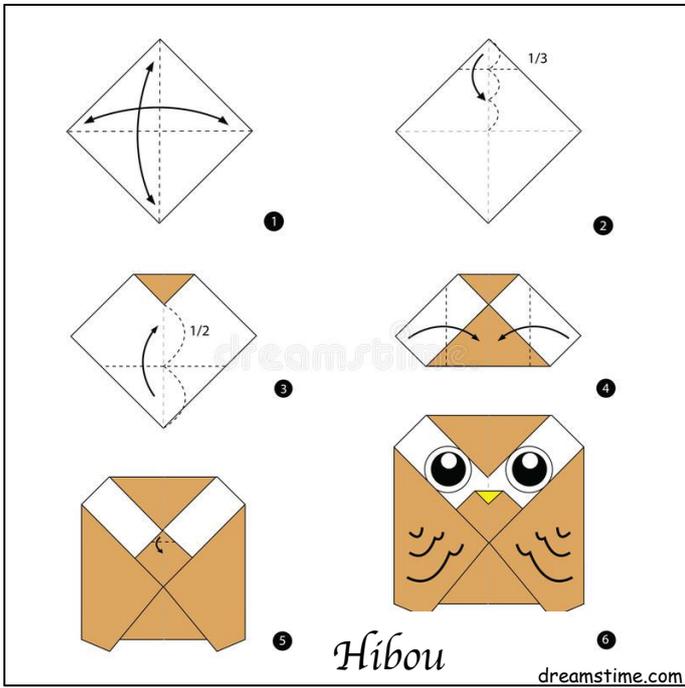
4

5

6

Cœur

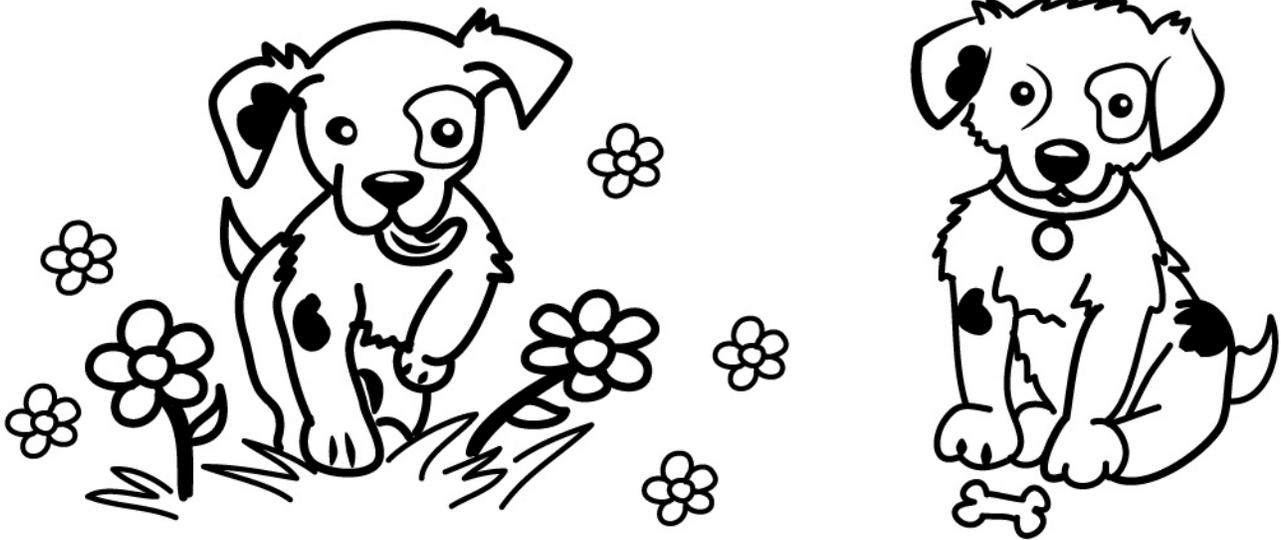
petitsscouts.com





Nom _____

Mon petit chien



J'ai un gros chiot noir et blanc.

Son nom est Richard.

Il aime beaucoup courir dans le champ.

Il marche souvent avec moi dans le bois.

Il adore la nature.

Richard aime beaucoup les os et les biscuits.

Richard dort dans ma chambre.

C'est mon chien préféré!

Nom _____



Mon petit chien

1. Qui est Richard? _____

2. Où Richard court-il? _____

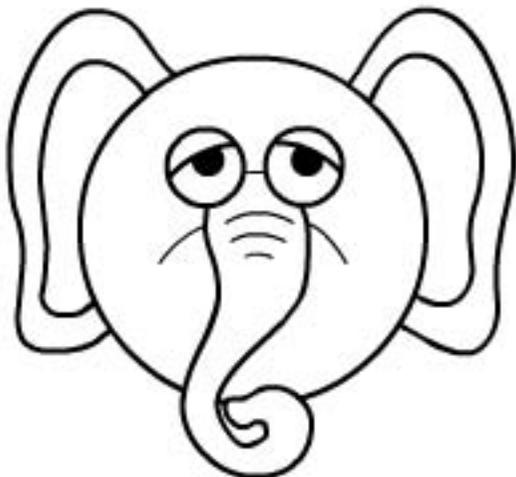
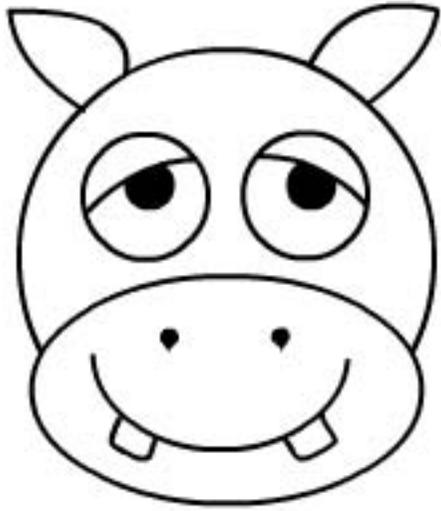
3. Que fait Richard dans le bois? _____

4. Écris 3 choses que Richard aime:



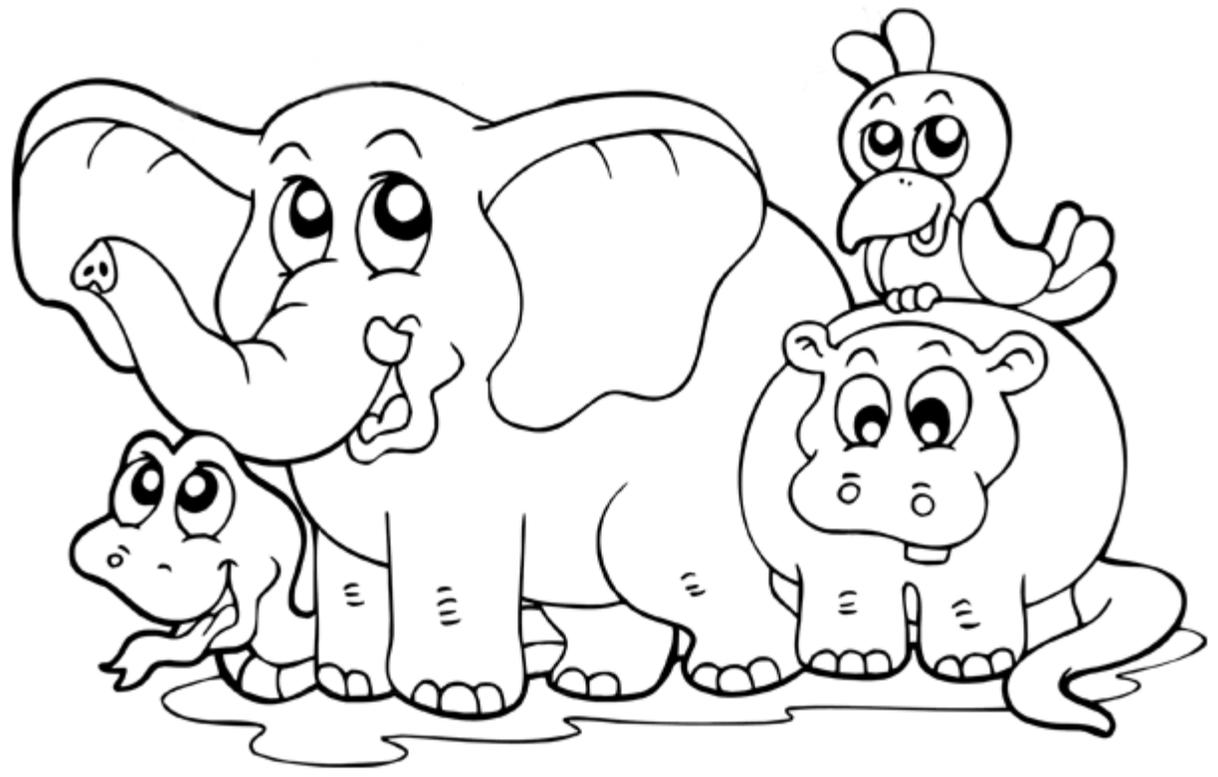
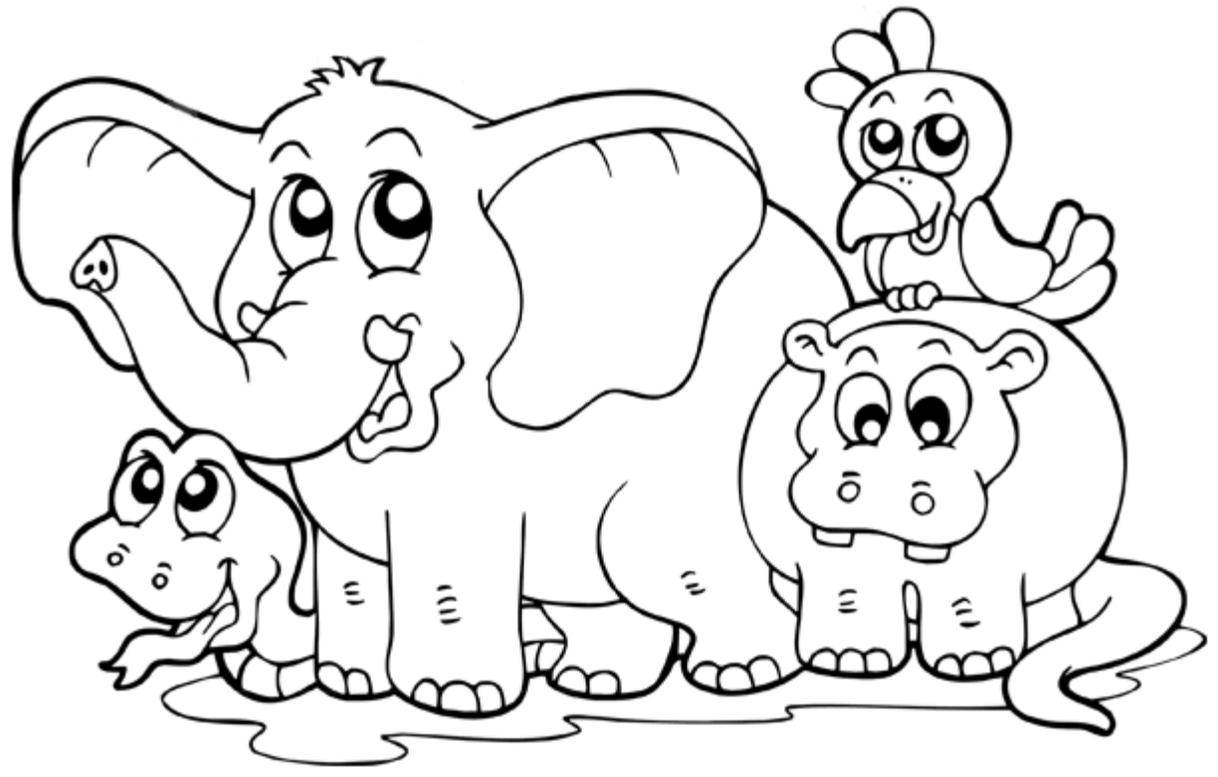
5. Où Richard dort-il? _____

Reproduis et colorie les dessins



Les erreurs

Entoure les 7 différences entre ces 2 dessins.



L'ombre

Un seul dessin de chien est identique à son ombre.

Colorie-le.



1



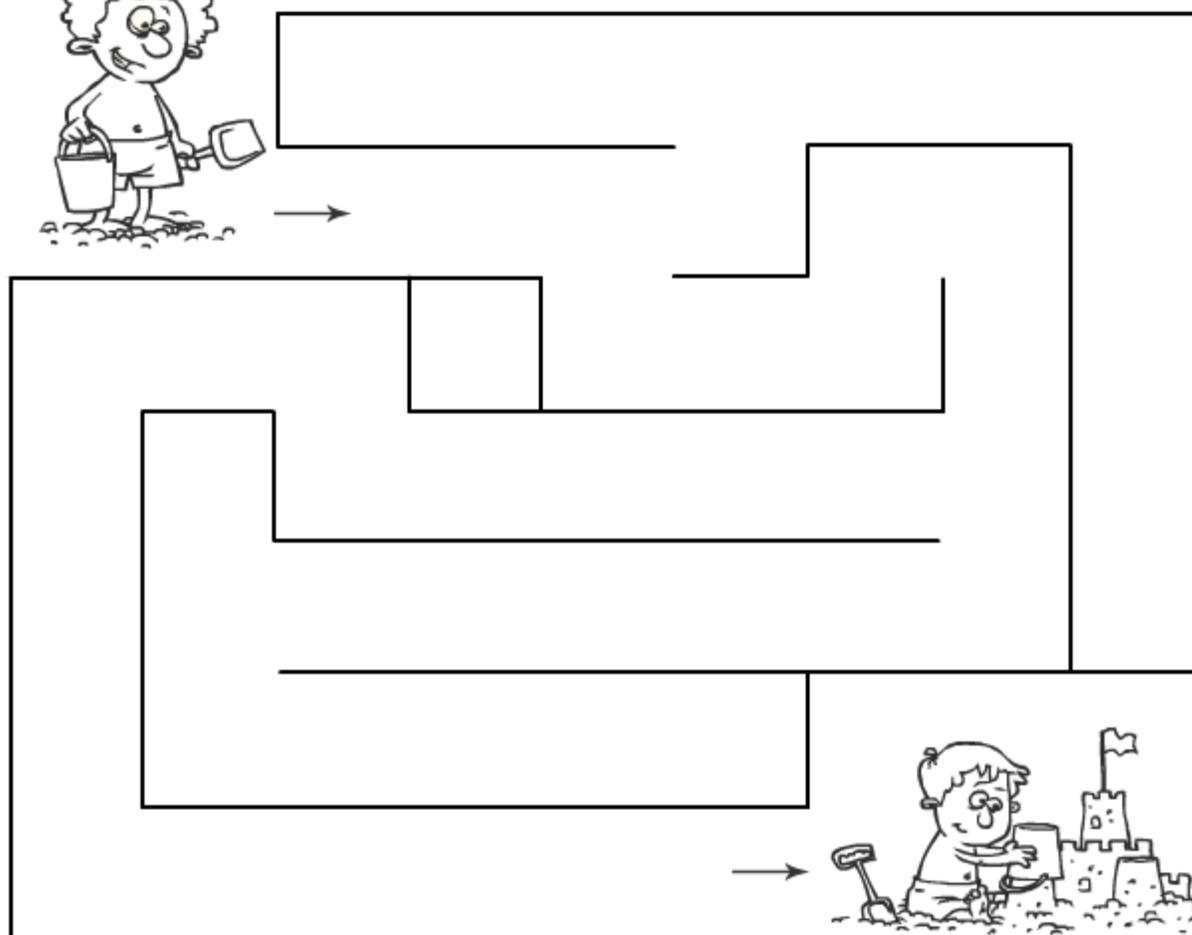
2



3

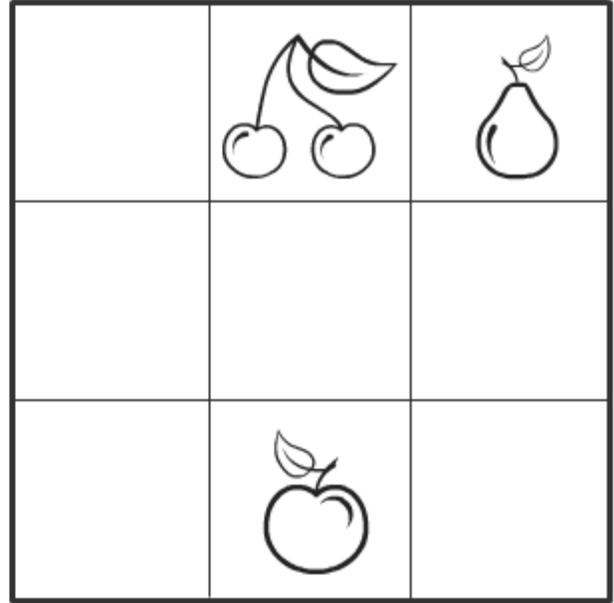
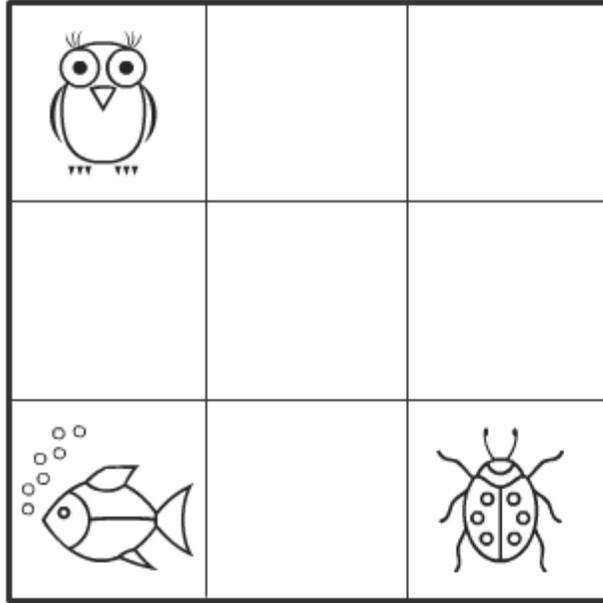


Hector aimerait rejoindre son ami. Trace le chemin à travers le labyrinthe.

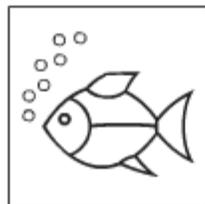
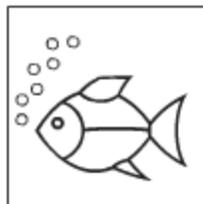
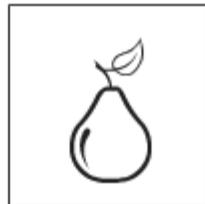
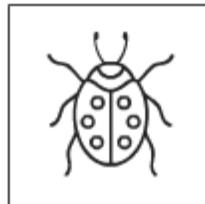
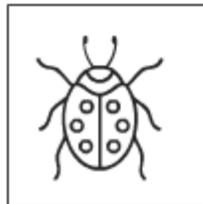
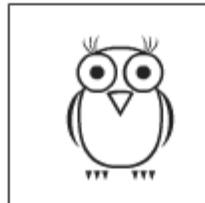
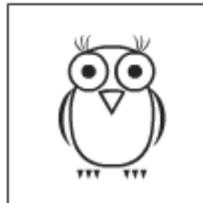


Sudoku

Découpe les images situées sous chacun des 2 jeux.
Remplace-les sur les grilles. Dans une ligne verticale ou horizontale, il ne peut y avoir qu'une seule fois la même image.



Cartes à découper :



L E C H E M I N

Pour se rendre chez sa voisine, Maïli ne doit marcher que sur des dalles rondes. Colorie les bonnes dalles pour lui indiquer le chemin.



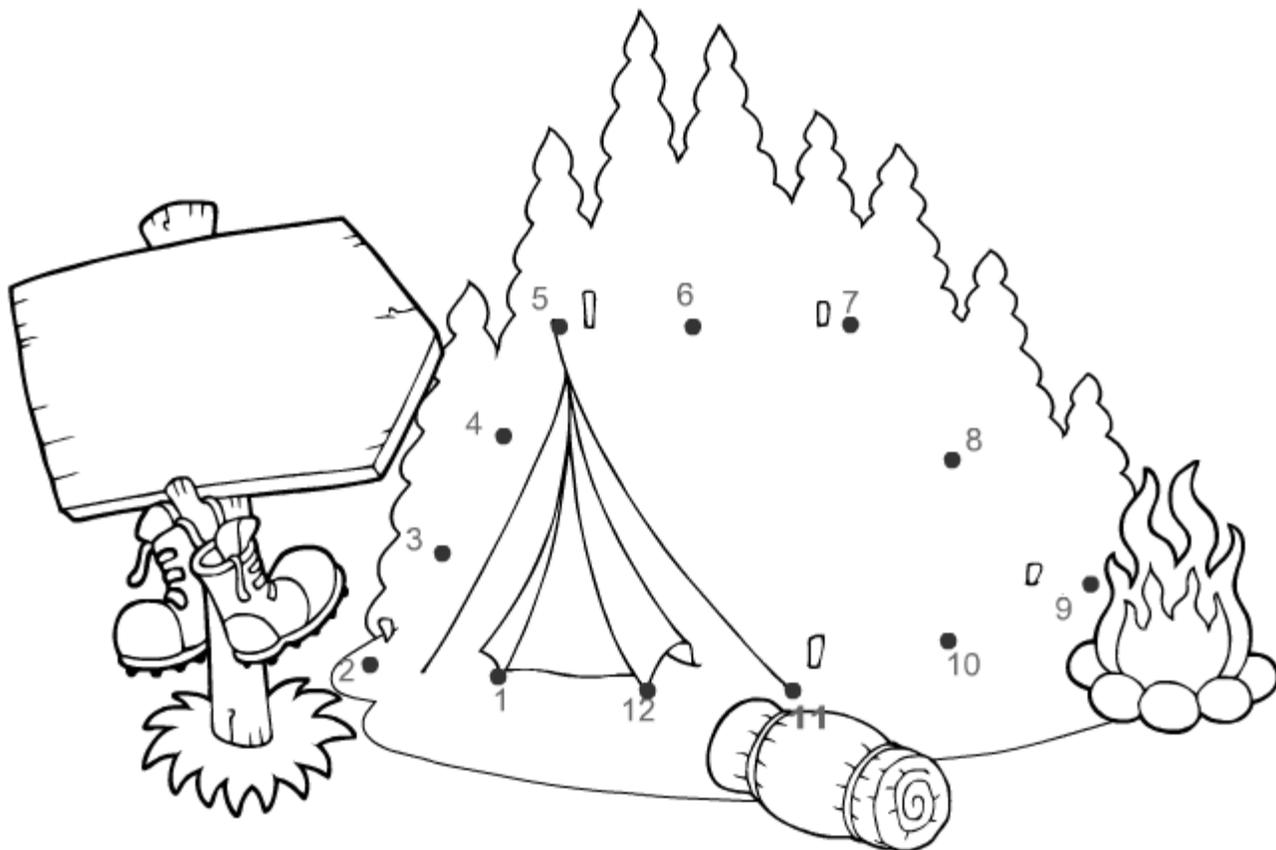
— ENTRE —

Colorie l'arbre qui se trouve entre les deux autres.



RELIER LES POINTS

Relie tous les points dans le bon ordre puis colorie le dessin.

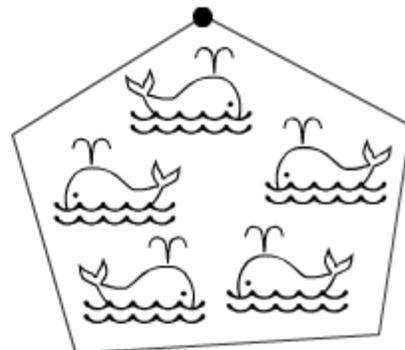
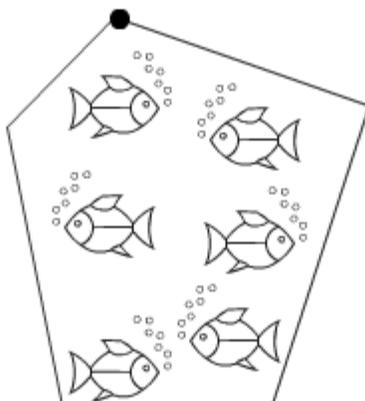
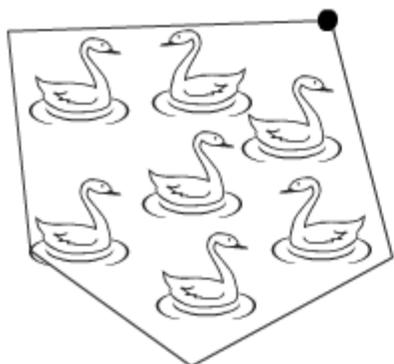


Compte les animaux dans chaque groupe et relie-les chaque fois au bon chiffre.

5

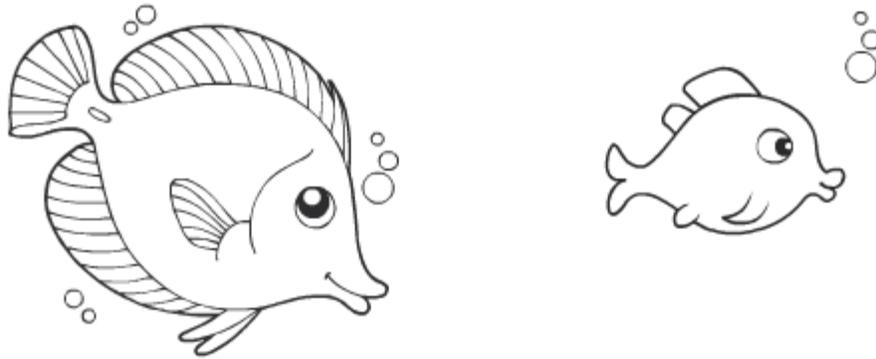
6

7

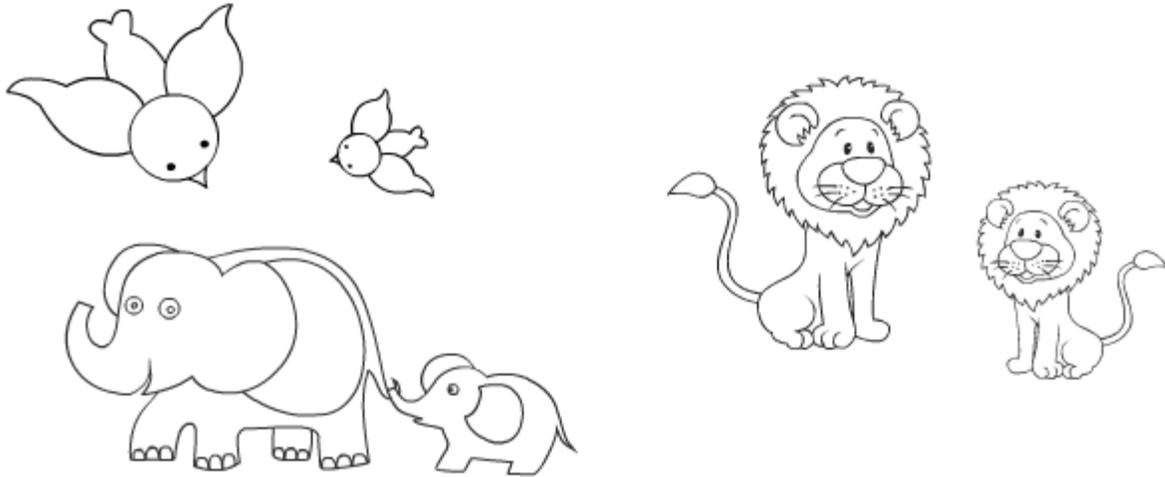


LES CONTRAIRES

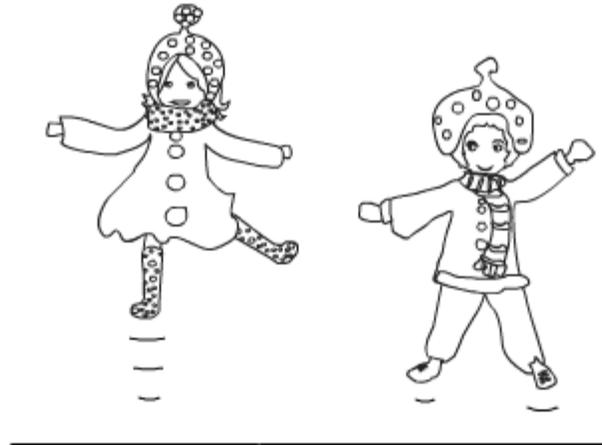
Colorie le plus gros des poissons .



Dans chaque paire, colorie le plus petit des animaux

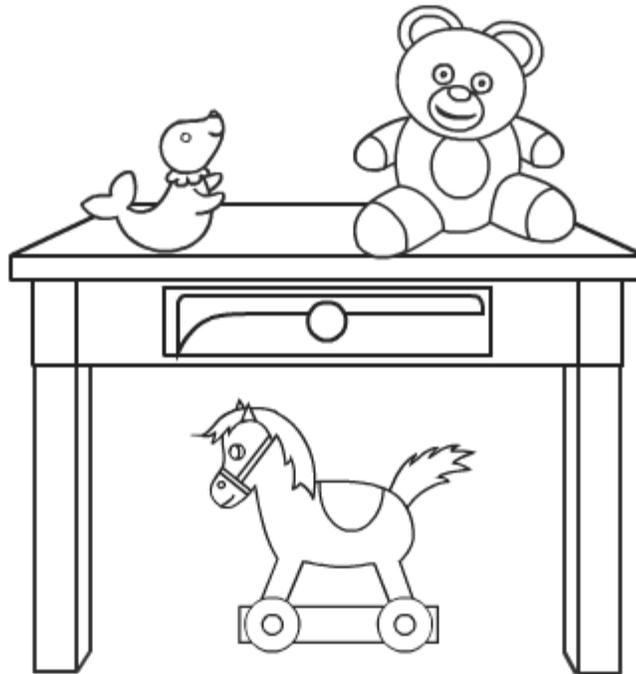


Colorie la fille qui saute le plus haut.

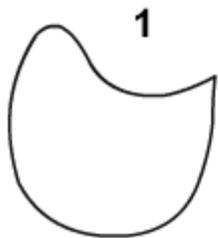


Sur, sous

Colorie les jouets qui sont sous la table



Une poule

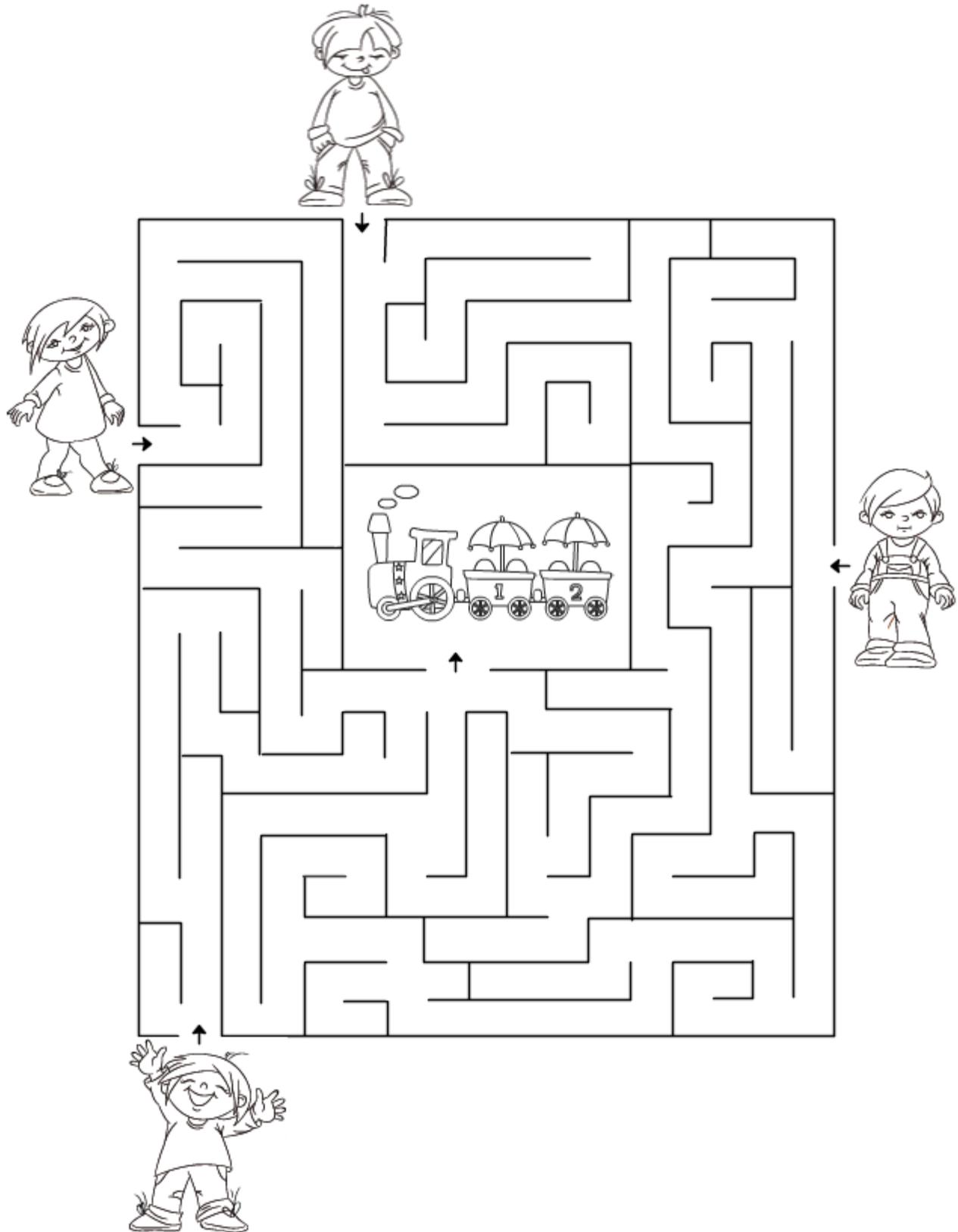


Dessine une poule en suivant les différentes étapes.



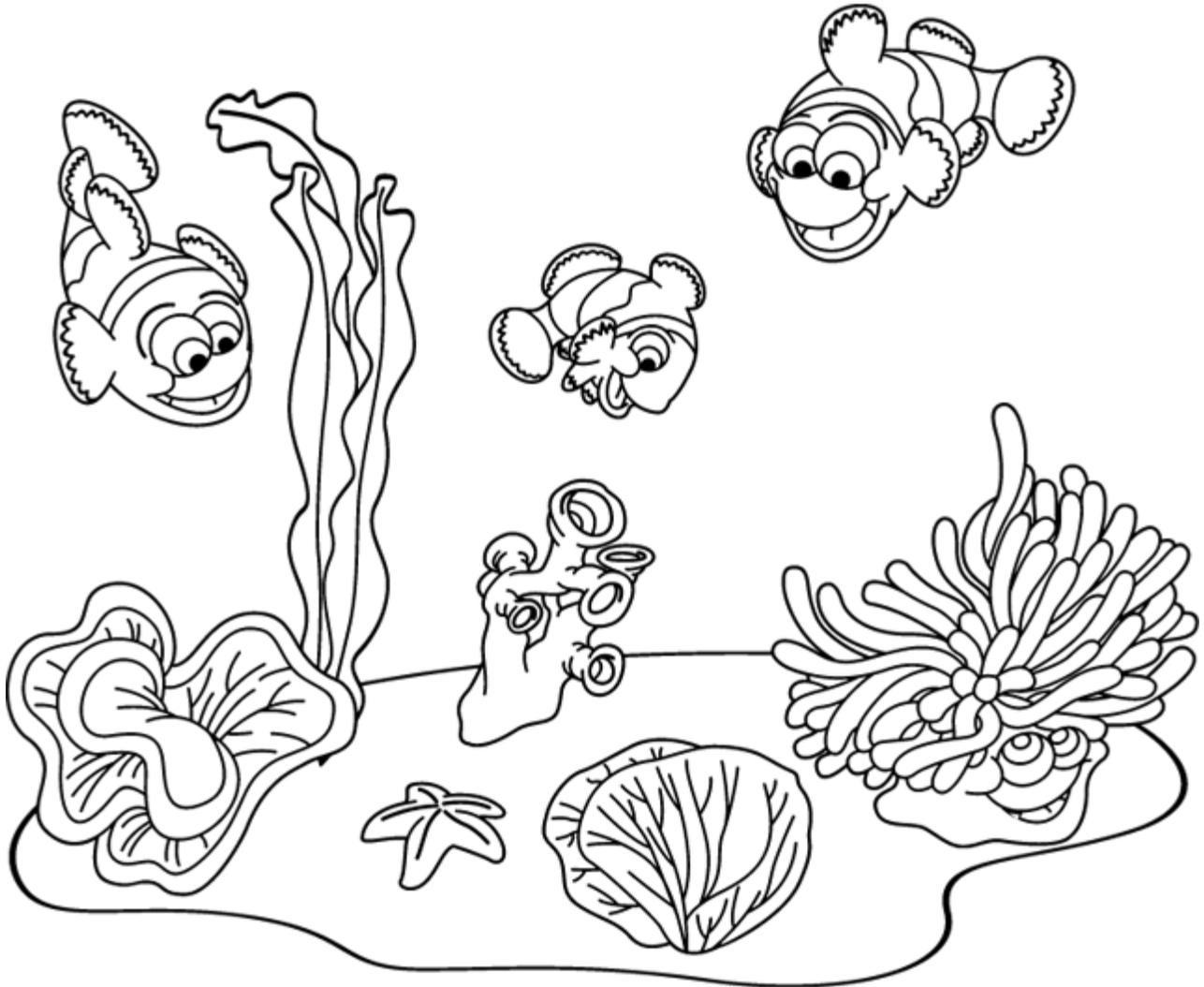
LABYRINTHE

Les enfants veulent rejoindre le petit train.
Trace des chemins qu'ils doivent emprunter pour y arriver le plus rapidement possible. Utilise des crayons de différentes couleurs.

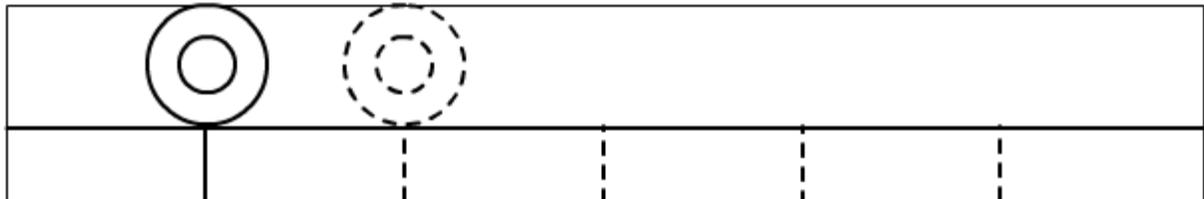


A DROITE

Colorie les poissons qui se dirigent vers la droite.



Termine les motifs

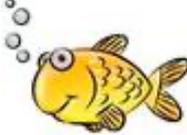


Le domino des animaux

Découpe les rectangles suivants, retrouve ensuite l'animal qui correspond à la description et place l'image à côté du texte.

	Je suis gris, gros et fort. J'habite en Afrique. Je mange des feuilles. J'ai une longue trompe.
	Je suis très petite et grise. J'ai une longue queue. J'aime le fromage.
	Je ressemble à un cheval qui aurait mis un pyjama blanc à rayures noires.
	Je suis rose et vis dans une porcherie. J'ai un groin et une queue en tire-bouchon.
	Je suis un ruminant. Je me nourris principalement d'herbe. Je donne du lait et de la viande.
	Je suis long et je rampe. Je mange des animaux de petite taille. Je peux être dangereux.
	Je suis un mollusque. Mon corps est protégé par une coquille. Les Français aiment me manger !
	Grâce à mes mains et mes pieds je suis agile et grimpe aux arbres. J'aime les bananes.
	Je vis dans les pays froids. Je marche sur la glace ou nage dans l'eau mais je ne peux pas voler.

	Je suis un félin avec une crinière. Je suis le roi des animaux. Je suis carnivore.
	Je suis une boule de poils qui ronronne. Je chasse les oiseaux, les poissons et les souris.
	Fidèle compagnon de l'homme, j'aime jouer avec mon maître. J'aboie parfois très fort !
	J'ai quatre pattes. Je vis à la ferme et je donne du lait, de la viande et de la laine.
	Je suis un dangereux reptile. Je marche et je nage. Mes dents affilées sont redoutables.
	Je suis un marsupial australien qui saute et boxe ! Mes petits se cachent dans ma poche.
	Je suis un insecte à rayures qui fabrique le miel. Attention à mes piqûres !
	Je suis un reptile et porte ma maison sur mon dos. Je suis un peu lente et j'adore la salade.
	Je suis un mammifère carnivore qui hiberne l'hiver. J'aime dormir dans ma grotte.

	<p>J'ai de longues oreilles et le poil doux. Je fais de petits bonds et j'adore les carottes.</p>
	<p>Je suis très élégant avec ma crinière et mes sabots. Je vais au pas, au trot ou au galop. J'aime le foin.</p>
	<p>Je suis un petit rongeur et j'aime les noisettes. Ma queue est fournie et rousse.</p>
	<p>Je suis un animal marin mais pas un poisson. Je n'ai pas de tête mais j'ai 5 bras.</p>
	<p>Connu pour mon bec crochu et robuste et mes jolies couleurs, je peux répéter le langage humain.</p>
	<p>Je me déplace dans l'eau grâce à mes nageoires. Mon corps est recouvert d'écailles.</p>
	<p>Je suis l'unique mammifère qui vole. Je fais peur et on m'associe souvent à Halloween.</p>
	<p>Je vis dans le désert et j'ai 2 bosses sur le dos. Je résiste plusieurs jours sans boire.</p>
	<p>Je suis verte et je bondis. Embrassez-moi et je me transformerai en prince charmant !</p>